

Calendário 2019-2 Turma 22 (*Sujeito a ajustes para atender UFMG*)

Mês	Dias	Módulos	Disciplinas - Turma 22 - Atualizado em: 11/02/2019	Aulas	
2019-2		PRIMEIRO SEMESTRE			
AGOSTO	05		Aula Inaugural - 19:15-20:45hs		
	06, 07, 12	Disciplinas Básicas	Ambientes de Programação	1-3	
	13, 14		Ambientes de Programação	4 e 5	
	19, 20, 21		Ambientes de Programação	6-8	
	26		Ambientes de Programação	9	
	27, 28		Programação Modular	1 e 2	
SETEMBRO	02, 03, 04		Programação Modular	3-5	
	09, 10, 11		Programação Modular	6-8	
	16		Programação Modular	9	
	17, 18		Estruturas de Dados Fundamentais	1 e 2	
	23		NÃO HAVERÁ AULA NO TURNO NOTURNO		
	24, 25, 30		Estruturas de Dados Fundamentais	3-5	
OUTUBRO	01, 02, 07		Estruturas de Dados Fundamentais	6-8	
	08		NÃO TEM AULA		
	14		Estruturas de Dados Fundamentais	9	
	15		NÃO TEM AULA		
	16, 21, 22		Sistemas de Banco de Dados	1-3	
	23		Sistemas de Banco de Dados	4	
	29, 30		Sistemas de Banco de Dados	5 e 6	
NOVEMBRO	04		Sistemas de Banco de Dados	7	
	05		NÃO HAVERÁ AULA NO TURNO NOTURNO		
	06, 11		Sistemas de Banco de Dados	8 e 9	
	12		NÃO TEM AULA		
	13		Desenho, Implementação e Teste de Software	1	
	18, 19, 20		Desenho, Implementação e Teste de Software	2-4	
	25		Desenho, Implementação e Teste de Software	5	
	26, 27	Métodos Técnicos e Gerenciais	Gestão e Desenvolvimento de Requisitos de Software	1 e 2	
DEZEMBRO	02, 03, 04		Gestão e Desenvolvimento de Requisitos de Software	3-5	
	09, 10, 11		Reúso de Software	1-3	
	16, 17		Reúso de Software	4 e 5	
			FÉRIAS - 18/Dezembro/2019 a 03/MARÇO/2020		

Calendário 2020-1 Turma 22 (*Sujeito a ajustes para atender UFMG*)

Mês	Dias	Módulos	Disciplinas - Turma 22 - Atualizado em: 11/02/2019	Aulas	
2020-1		SEGUNDO SEMESTRE			
MARÇO	02, 03, 04		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I	1-3	
	09, 10, 11		Modelagem de Processos de Negócio	1-3	
	16, 17, 18		Modelagem de Processos de Negócio	4-6	
	23, 24, 25		Modelagem de Processos de Negócio	7-9	
	30		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I	4	
	31		NÃO TEM AULA		
ABRIL	06, 07, 08		Gestão de Projetos de SW I	1-3	
	13, 14, 15		Gestão de Projetos de SW I	4-6	
	20		Gestão de Projetos de SW I	7	
	21		FERIADO - NÃO TEM AULA		
	22, 27		Gestão de Projetos de SW I	8 e 9	
	28		NÃO TEM AULA		
	29		Manutenção e Evolução de Software	1	
MAIO	04, 05, 06		Manutenção e Evolução de Software	2-4	
	11		Manutenção e Evolução de Software	5	
	12, 13, 18		Design de Interação com o Usuário	1-3	
	19, 20, 25		Design de Interação com o Usuário	4-6	
	26, 27		Design de Interação com o Usuário	7 e 8	
JUNHO	01		Design de Interação com o Usuário	9	
	02		NÃO TEM AULA		
	03, 08, 09		Gestão de Projeto de Software II	1-3	
	10, 15, 16		Gestão de Projeto de Software II	4-6	
	17, 22, 23		Gestão de Projetos de SW II	7-9	
	24		NÃO HAVERÁ AULA		
	29		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I	5	
JULHO			FÉRIAS - 30/JUNHO/2020 a 02/AGOSTO/2020		

Calendário 2020-2 Turma 22 (*Sujeito a ajustes para atender UFMG*)

Mês	Dias	Módulos	Disciplinas - Turma 22 - Atualizado em: 11/02/2019	Aulas	
2020-2		TERCEIRO SEMESTRE			
AGOSTO	03, 04, 05		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	1-3	
	10, 11, 12		Arquiteturas Orientadas a Serviços I	1-3	
	17, 18		Arquiteturas Orientadas a Serviços	4 e 5	
	19		NÃO HAVERÁ AULA		
	24, 25, 26		Tópicos em Engenharia de Software I	1-3	
	31		Tópicos em Engenharia de Software I	4	
SETEMBRO	01, 02		Tópicos em Engenharia de Software I	5 e 6	
	07		FERIADO - NÃO TEM AULA		
	08, 09, 14		Tópicos em Engenharia de Software I	7-9	
	15		NÃO HAVERÁ AULA		
	16, 21, 22		Engenharia de Software Experimental	1-3	
	23, 28		Engenharia de Software Experimental	4 e 5	
	29, 30		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	4 e 5	
OUTUBRO	01 a 31		MONOGRAFIA		
NOVEMBRO	01 a 30		MONOGRAFIA		
DEZEMBRO		Finalização do texto	MONOGRAFIA: 01/dezembro/2020 até 07/12/2020		
	14, 15, 16		Apresentação da Monografia para a Banca Examinadora		