

Calendário 2020-1 Turma 22 (Sujeito a ajustes para atender o calendário da UFMG)

Mês	Dias	Módulos	Disciplinas - Turma 22 - Atualizado em: 16/09/2019	Aulas
2020-1		PRIMEIRO SEMESTRE		
MARÇO	03		Aula Inaugural - 19:15-20:45hs	
	04, 09, 10	Disciplinas Básicas	Ambientes de Programação	1-3
	11, 16, 17		Ambientes de Programação	4-6
	18, 23, 24		Ambientes de Programação	7-9
	25		NÃO TEM AULA	
	30, 31		Programação Modular	1 e 2
ABRIL	01, 06, 07		Programação Modular	3-5
	08, 13, 14		Programação Modular	6-8
	15		Programação Modular	9
	20		Estruturas de Dados Fundamentais	1
	21		NÃO TEM AULA - FERIADO	
	22, 27, 28		Estruturas de Dados Fundamentais	2-4
	29		Estruturas de Dados Fundamentais	5
MAIO	04, 05, 06		Estruturas de Dados Fundamentais	6-8
	11		Estruturas de Dados Fundamentais	9
	12		NÃO TEM AULA	
	13, 18, 19		Sistemas de Banco de Dados	1-3
	20, 25, 26		Sistemas de Banco de Dados	4-6
	27		Sistemas de Banco de Dados	7
JUNHO	01, 02		Sistemas de Banco de Dados	8 e 9
	03		NÃO TEM AULA	
	08, 09, 10	Métodos Técnicos e Gerenciais	Desenho, Implementação e Teste de Software	1-3
	15, 16		Desenho, Implementação e Teste de Software	4 e 5
	17, 22, 23		Gestão e Desenvolvimento de Requisitos de Software	1-3
	24, 29		Gestão e Desenvolvimento de Requisitos de Software	4 e 5
	30		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I	1
JULHO	01, 06		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I	2 e 3
			FÉRIAS - 07/JULHO/2020 a 31/JULHO/2020	
2020-2		SEGUNDO SEMESTRE		
AGOSTO	03, 04, 05		Modelagem de Processos de Negócio	1-3
	10, 11, 12		Modelagem de Processos de Negócio	4-6
	17, 18, 19		Modelagem de Processos de Negócio	7-9
	24		NÃO TEM AULA	
	25, 26, 31		Gestão de Projetos de SW I	1-3
SETEMBRO	01, 02		Gestão de Projetos de SW I	4 e 5
	07		NÃO TEM AULA - FERIADO	
	08, 09, 14		Gestão de Projetos de SW I	6-8
	15		NÃO TEM AULA	
	16		Gestão de Projetos de SW I	9
	21		NÃO TEM AULA	
	22, 23		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I	4 e 5
	28		NÃO TEM AULA	
	29, 30		Reúso de Software	1 e 2
OUTUBRO	05, 06, 07		Reúso de Software	3-5
	12		NÃO TEM AULA - FERIADO	
	13, 14		Manutenção e Evolução de Software	1 e 2
	19, 20, 21		Manutenção e Evolução de Software	3-5
	26		NÃO TEM AULA	
	27, 28		Design de Interação com o Usuário	1 e 2
NOVEMBRO	02		NÃO TEM AULA - FERIADO	
	03, 04, 09		Design de Interação com o Usuário	3-5
	10, 11, 16		Design de Interação com o Usuário	6-8
	17		Design de Interação com o Usuário	9
	18		NÃO TEM AULA	
	23, 24, 25		Gestão de Projetos de SW II	1-3
	30		Gestão de Projetos de SW II	4
DEZEMBRO	01, 02, 07		Gestão de Projetos de SW II	5-7
	08, 09		Gestão de Projetos de SW II	8 e 9
			FÉRIAS - 10/DEZEMBRO/2020 a 28/fevereiro/2021	

Calendário 2020-1 Turma 22 (*Sujeito a ajustes para atender UFMG*)

Mês	Dias	Módulos	Disciplinas - Turma 22 - Atualizado em: 16/09/2019	Aulas
2021-1		TERCEIRO SEMESTRE		
MARÇO	01, 02		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	1 e 2
	03, 08, 09		Arquiteturas Orientadas a Serviços	1-3
	10, 15		Arquiteturas Orientadas a Serviços	4 e 5
	16		NÃO TEM AULA	
	17, 22, 23		Tópicos em Engenharia de Software I	1-3
	24, 29, 30		Tópicos em Engenharia de Software I	4-6
	31		Tópicos em Engenharia de Software I	7
ABRIL	05		NÃO TEM AULA	
	06, 07		Tópicos em Engenharia de Software I	8 e 9
	12		NÃO TEM AULA	
	13, 14, 19		Engenharia de Software Experimental	1-3
	20		Engenharia de Software Experimental	4
	21		NÃO TEM AULA - FERIADO	
	26		Engenharia de Software Experimental	5
	27, 28		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	3 e 4
MAIO	03		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	5
			MONOGRAFIA - 04 até 31	
JUNHO	01 a 30		FINALIZAÇÃO DO TEXTO DA MONOGRAFIA	
2021-2		QUARTO SEMESTRE		
AGOSTO	02, 03, 04		Apresentação da Monografia para a Banca Examinadora	