

Calendário Escolar para 2015-1 - Turma 20. *Sujeito a ajustes para atender calendário da UFMG.*

Mês	Dias	Módulos	Disciplinas - Turma 20 - Atualizado em: 22/05/2015	Aulas
2015-1		Primeiro Semestre do Curso		
MARÇO	05		Aula Inaugural - 19:00-20:45hs	
MARÇO	09, 10, 11 16, 17, 18 23, 24, 25 30, 31	Disciplinas Básicas	Ambientes de Programação Ambientes de Programação Ambientes de Programação Programação Modular	1-3 4-6 7-9 1 e 2
ABRIL	01, 06, 07 08, 13, 14 15 20, e 21 22 27, 28, 29		Programação Modular Programação Modular Programação Modular RECESSO ESCOLAR - NÃO TEM AULA Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I Sistemas de Banco de Dados	3-5 6-8 9 1 1-3
MAIO	04, 05, 06 11, 12, 13 18, 19, 20 25, 26, 27		Sistemas de Banco de Dados Sistemas de Banco de Dados Estruturas de Dados Fundamentais Estruturas de Dados Fundamentais	4-6 7-9 1-3 4-6
JUNHO	01, 02, 03 08, 09, 10 15 e 16 17, 22, 23 24, 29, 30	Métodos Técnicos e Gerenciais	Estruturas de Dados Fundamentais Gestão e Desenvolvimento de Requisitos de Software Gestão e Desenvolvimento de Requisitos de Software Modelagem de Processos de Negócio Modelagem de Processos de Negócio	7-9 1-3 4 e 5 1-3 4-6
JULHO	01, 06, 07 08, 13, 14 15, 20 21, 22 27, 28, 29		Modelagem de Processos de Negócio Desenho, Implementação e Teste de Software Desenho, Implementação e Teste de Software Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I Reúso de Software	7-9 1-3 4 e 5 2 e 3 1-3
			FÉRIAS - 30/julho/2015 a 02/agosto/2015	
2015-2		Segundo Semestre do Curso		
AGOSTO	03, 04 05, 10 11, 12, 17 18, 19 24 25, 26, 31		Reúso de Software Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I Manutenção e Evolução de Software Manutenção e Evolução de Software Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II (ON LINE) Gestão de Projetos de SW I	4 e 5 4 e 5 1-3 4 e 5 1 1-3
SETEMBRO	01, 02 07 08, 09, 14 15 16 21, 22, 23 28, 29, 30		Gestão de Projetos de SW I RECESSO ESCOLAR - NÃO TEM AULA Gestão de Projetos de SW I Gestão de Projetos de SW I Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II Design de Interação com o Usuário Design de Interação com o Usuário	4 e 5 1-3 9 2 1-3 4-6
OUTUBRO	05, 06, 07 12 13, 14, 19 20, 21, 26 27, 28		Design de Interação com o Usuário RECESSO ESCOLAR - NÃO TEM AULA Gestão de Projetos de SW II Gestão de Projetos de SW II Gestão de Projetos de SW II	7-9 1-3 4-6 7 e 8
NOVEMBRO	02 03 04, 09, 10 11, 16 17, 18, 23 24, 25 30		NÃO TEM AULA Gestão de Projetos de SW II Engenharia de Software Experimental Engenharia de Software Experimental Arquiteturas Orientadas a Serviços Arquiteturas Orientadas a Serviços Tópicos em Engenharia de Software I	 9 1-3 4 e 5 1-3 4 e 5 1
DEZEMBRO	01, 02, 07 08 09, 14, 15 16, 21		Tópicos em Engenharia de Software I NÃO TEM AULA Tópicos em Engenharia de Software I Tópicos em Engenharia de Software I	2-4 5-7 8 e 9
			FÉRIAS - 22/dezembro/2015 a 31/janeiro/2016	
2016-1		Terceiro Semestre do Curso		
FEVEREIRO/2016	01, 02, 03	MONOGRAFIA:	Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	3-5
		Finalização do texto	06/Fevereiro/2016 até 26/Fevereiro/2016	
	29		Apresentação da Monografia para a Banca Examinadora	