

Calendário Escolar para 2011 e 2012. *Sujeito a ajustes para atender calendário da UFMG.*

DIA	HORÁRIO	HORAS-AULA	TOTAL POR PERÍODO	TOTAL SEMANAL
Segunda-feira	19:00 às 20:40	2:00	3:20 horas	
	21:00 às 22:10	1:20		
Terça-feira	19:00 às 20:40	2:00	3:20 horas	
	21:00 às 22:10	1:20		
Quarta-feira	19:00 às 20:40	2:00	3:20 horas	10 horas
	21:00 às 22:10	1:20		

2011-1 - Mês	Dias	Módulo	Disciplinas - Turma 17 - Atualizado em: 21/03/2011	Aulas
MARÇO	01		Aula Inaugural - 19:00-19:45hs	
MARÇO	14, 15, 16	Tecnologias Básicas	Ambientes de Programação	1-3
	21, 22, 23		Ambientes de Programação	4-6
	28, 29		Ambientes de Programação	7 e 8
	30		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I	1
ABRIL	4		Ambientes de Programação	9
	5, 6, 11		Programação Modular	1-3
	12, 13, 18		Programação Modular	4-6
	19, 20, 25		Programação Modular	7-9
	26, 27		Estruturas de Dados Fundamentais	1 e 2
MAIO	2, 3, 4		Estruturas de Dados Fundamentais	3-5
	9, 10, 11		Estruturas de Dados Fundamentais	6-8
	16		Estruturas de Dados Fundamentais	9
	17, 18, 23		Sistemas de Banco de Dados	1-3
	24, 25		Sistemas de Banco de Dados	4 e 5
	30, 31		Sistemas de Banco de Dados	6 e 7
JUNHO	1, 6		Sistemas de Banco de Dados	8 e 9
	7, 8, 13	Métodos Técnicos	Engenharia de Produtos de SW I	1-3
	14, 15, 20		Engenharia de Produtos de SW I	4-6
	21, 22, 27		Engenharia de Produtos de SW I	7-9
	28, 29	Métodos Gerenciais	Gestão de Projetos de SW I	1 e 2
JULHO	4, 5, 6		Gestão de Projetos de SW I	3-5
	11, 12		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I	2 e 3
			FÉRIAS - 13/julho/2011 a 25/julho/2011	
2011-2			Segundo Semestre	
JULHO	26, 27		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	1 e 2
AGOSTO	2,3,8		Gestão de Projetos de SW I	6-8
	9		Gestão de Projetos de SW I	9
	10, 11	Métodos Técnicos	Engenharia de Produtos de SW II	1 e 2
	15		FERIADO	
	16, 17, 18		Engenharia de Produtos de SW II	3-5
	22, 23, 24		Engenharia de Produtos de SW II	6-8
	29		Engenharia de Produtos de SW II	9
	30, 31		Engenharia de Usabilidade: Produto	1-2
SETEMBRO	5,6		Engenharia de Usabilidade: Produto	4-5
	7		FERIADO	
	12, 13, 14		Engenharia de Usabilidade: Produto	6-8
	19		Engenharia de Usabilidade: Produto	9
	20, 21	Métodos Gerenciais	Gestão de Projetos de SW II	1 e 2
	26, 27, 28		Engenharia de Usabilidade: Processo	1-3
OUTUBRO	3, 4, 5		Gestão de Projetos de SW II	3-5
	10, 11		Engenharia de Usabilidade: Processo	4 e 5
	12		FERIADO	
	17, 18, 19		Gestão de Projetos de SW II	6-8
	24, 25, 26		Engenharia de Usabilidade: Processo	6-8
	31		Gestão de Projetos de SW II	9
NOVEMBRO	1		Engenharia de Usabilidade: Processo	9
	2		FERIADO	
	7, 8, 9	Métodos Técnicos	Tópicos em Engenharia de Software I	1-3
	14, 15		RECESSO ESCOLAR	
	16, 21, 22		Tópicos em Engenharia de Software I	4-6
	23, 28, 29		Tópicos em Engenharia de Software I	7-9
	30		Tópicos em Engenharia de Software II	1
DEZEMBRO	5, 6, 7		Tópicos em Engenharia de Software II	2-4
	12, 13, 14		Tópicos em Engenharia de Software II	5-7
	19, 20		Tópicos em Engenharia de Software II	8 e 9
		MONOGRAFIA:		
	21		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	2
		Finalização do texto	22/dezembro/2011 até 14/fevereiro/2012	
FEVEREIRO/2012	15	Apresentação da Monografia	Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	3