

1 Calendário para a Turma 16 - março/2010

Nota: sujeito a pequenas alterações para atender o Calendário Escolar da UFMG em 2010.

Última alteração feita: 31/maio/2010.

DIA	HORÁRIO	HORAS-AULA	TOTAL POR PERÍODO	TOTAL SEMANAL
Segunda-feira	19:00 às 20:40	2:00	3:20 horas	
	21:00 às 22:10	1:20		
Terça-feira	19:00 às 20:40	2:00	3:20 horas	
	21:00 às 22:10	1:20		
Quarta-feira	19:00 às 20:40	2:00	3:20 horas	10 horas
	21:00 às 22:10	1:20		

2010-1 - Mês	Dias	Módulo	Disciplinas - Turma 16	Aulas
FEVEREIRO	24		Aula Inaugural - 19:00-20:45hs	
MARÇO	1, 2, 3	Tecnologias Básicas	Ambientes de Programação	1-3
	8, 9, 10		Ambientes de Programação	4-6
	15, 16, 17		Ambientes de Programação	7-9
	22, 23		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I	1 e 2
	24		NÃO TEM AULA	
	29, 30, 31		Programação Modular	1-3
ABRIL	5, 6, 7		Programação Modular	4-6
	12, 13		Programação Modular	7 e 8
	14		Estruturas de Dados Fundamentais	1
	19		Programação Modular	9
	20		Estruturas de Dados Fundamentais	2
	21		FERIADO	
	26, 27, 28		Estruturas de Dados Fundamentais	3-5
MAIO	3, 4, 5		Estruturas de Dados Fundamentais	6-8
	10		Estruturas de Dados Fundamentais	9
	11, 12, 17	Métodos Técnicos	Engenharia de Produtos de SW I	1-3
	18, 19, 24		Engenharia de Produtos de SW I	4-6
	25, 26, 31		Tópicos em Engenharia de SW I	1-3
JUNHO	1, 2		Sistemas de Banco de Dados	1 e 2
	7		Engenharia de Produtos de SW I	7
	8, 9, 14		Sistemas de Banco de Dados	3-5
	15, 16		Sistemas de Banco de Dados	6 e 7
	21, 22		Engenharia de Produtos de SW I	8 e 9
	23		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I	3
	28, 29		Sistemas de Banco de Dados	8 e 9
	30		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	1
JULHO	5		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	2
	6, 7		Engenharia de Produtos de SW II	1 e 2
			FÉRIAS - 8/julho/2010 a 26/julho/2010	
2010-2			Segundo Semestre	
JULHO	27, 28		Tópicos em Engenharia de SW I	4 e 5
AGOSTO	2, 3, 4		Engenharia de Produtos de SW II	3-5
	9, 10, 11		Engenharia de Produtos de SW II	6-8
	16, 17		Tópicos em Engenharia de SW I	6 e 7
	18		Engenharia de Produtos de SW II	9
	23, 24		Tópicos em Engenharia de SW I	8 e 9
	25, 30, 31	Métodos Gerenciais	Gestão de Projetos de SW I	1-3
SETEMBRO	1		Gestão de Projetos de SW I	4
	6, 7		RECESSO ESCOLAR	
	8, 13, 14		Gestão de Projetos de SW I	5-7
	15, 20		Gestão de Projetos de SW I	8 e 9
	21, 22, 27		Engenharia de Usabilidade: Produto	1-3
	28, 29		Engenharia de Usabilidade: Produto	4 e 5
OUTUBRO	4, 5, 6		Engenharia de Usabilidade: Produto	6-8
	11, 12		RECESSO ESCOLAR	
	13		Engenharia de Usabilidade: Produto	9
	18, 19, 20		Gestão de Projetos de SW II	1-3
	25, 26, 27		Gestão de Projetos de SW II	4-6
NOVEMBRO	1, 2		RECESSO ESCOLAR	
	3, 8, 9		Gestão de Projetos de SW II	7-9
	10		Engenharia de Usabilidade: Processo	1
	15		FERIADO	
	16, 17, 22	Métodos Gerenciais	Engenharia de Usabilidade: Processo	2-4
	23, 24, 29		Engenharia de Usabilidade: Processo	5-7
	30		Engenharia de Usabilidade: Processo	8
DEZEMBRO	1		Engenharia de Usabilidade: Processo	9
	6, 7, 8	Métodos Técnicos	Tópicos em Engenharia de Software II	1-3
	13, 14, 15		Tópicos em Engenharia de Software II	4-6
	20, 21, 22		Tópicos em Engenharia de Software II	7-9
JANEIRO/2011	4, 5		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	3-5
	Finalização da	MONOGRAFIA:	6/JANEIRO/2011	