

Calendário 2017-1 Turma 21 (*Sujeito a ajustes para atender UFMG*)

Mês	Dias	Módulos	Disciplinas - Turma 21 - Atualizado em: 15/03/2018	Aulas
2017-1		PRIMEIRO SEMESTRE		
MARÇO	06		Aula Inaugural - 19:15-20:45hs	
	07, 08, 13	Disciplinas Básicas	Desenho, Implementação e Teste de Software	1-3
	14, 15		Desenho, Implementação e Teste de Software	4 e 5
	20, 21		Ambientes de Programação	1 e 2
	22		NÃO TEM AULA	
	27, 28, 29		Ambientes de Programação	3-5
ABRIL	03, 04, 05		Ambientes de Programação	6-8
	10		Ambientes de Programação	9
	11		Sistemas de Banco de Dados	1
	12		NÃO TEM AULA	
	17, 18, 19		Programação Modular	1-3
	24, 25		Sistemas de Banco de Dados	2 e 3
	26		Programação Modular	4
MAIO	01		FERIADO - NÃO TEM AULA	
	02, 03		Sistemas de Banco de Dados	4 e 5
	08, 09, 10		Programação Modular	5-7
	15		NÃO TEM AULA	
	16		Sistemas de Banco de Dados	6
	17, 22		Programação Modular	8 e 9
	23		Sistemas de Banco de Dados	7
	24		Estruturas de Dados Fundamentais	1
	29		NÃO TEM AULA	
	30, 31		Sistemas de Banco de Dados	8 e 9
JUNHO	05, 06, 07		Estruturas de Dados Fundamentais	2-4
	12		NÃO TEM AULA	
	13, 14, 19		Estruturas de Dados Fundamentais	5-7
	20, 21		Estruturas de Dados Fundamentais	8 e 9
			FÉRIAS - 27/JUNHO/2017 a 31/JULHO/2017	
2017-2		SEGUNDO SEMESTRE		
AGOSTO	01, 02, 07		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I	1-3
	08		FERIADO - NÃO TEM AULA	
	09	Métodos Técnicos e Gerenciais	Gestão e Desenvolvimento de Requisitos de Software	1
	14		Gestão e Desenvolvimento de Requisitos de Software	2
	15		NÃO TEM AULA	
	16, 21		Gestão e Desenvolvimento de Requisitos de Software	3 e 4
	22		Gestão e Desenvolvimento de Requisitos de Software	5
	23		NÃO TEM AULA	
	28, 29, 30		Modelagem de Processos de Negócio	1-3
SETEMBRO	04, 05		Modelagem de Processos de Negócio	4 e 5
	06		NÃO TEM AULA	
	11, 12, 13		Modelagem de Processos de Negócio	6-8
	18		Modelagem de Processos de Negócio	9
	19		NÃO TEM AULA	
	20, 25		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática I	4 e 5
	26, 27		Gestão de Projetos de SW I	1 e 2
OUTUBRO	02		Gestão de Projetos de SW I	3
	03		NÃO TEM AULA	
	04, 09, 10		Gestão de Projetos de SW I	4-6
	11		NÃO TEM AULA	
	16, 17, 18		Gestão de Projetos de SW I	7-9
	23		NÃO TEM AULA	
	24, 25		Reúso de Software	1 e 2
	30, 31		Reúso de Software	3 e 4
NOVEMBRO	01		NÃO TEM AULA	
	06		Reúso de Software	5
	07, 08, 13		Manutenção e Evolução de Software	1-3
	14		NÃO TEM AULA	
	20, 21		Manutenção e Evolução de Software	4 e 5
	22		NÃO TEM AULA	
	27, 28, 29		Design de Interação com o Usuário	1-3
DEZEMBRO	04, 05, 06		Design de Interação com o Usuário	4-6
	11, 12, 13		Design de Interação com o Usuário	7-9
			FÉRIAS - 18/DEZEMBRO/2017 a 04/março/2018	

Calendário 2017-1 Turma 21 (*Sujeito a ajustes para atender UFMG*)

Mês	Dias	Módulos	Disciplinas - Turma 21 - Atualizado em: 16/02/2017	Aulas	
2018-1		TERCEIRO SEMESTRE			
MARÇO	05		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	1	
	06, 07, 12		Gestão de Projetos de SW II	1-3	
	13		NÃO TEM AULA		
	14, 19		Gestão de Projetos de SW II	4 e 5	
	20, 21, 26		Gestão de Projetos de SW II	6-8	
	27		Gestão de Projetos de SW II	9	
	28		NÃO TEM AULA		
ABRIL	02, 03, 04		Arquiteturas Orientadas a Serviços	1-3	
	09, 10		Arquiteturas Orientadas a Serviços	4 e 5	
	11		NÃO TEM AULA		
	16, 17, 18		Engenharia de Software Experimental	1-3	Eduardo
	23, 24		Engenharia de Software Experimental	4 e 5	
	25, 30		Tópicos em Engenharia de Software I	1 e 2	Jussara
MAIO	01		NÃO TEM AULA		
	02, 07, 08		Tópicos em Engenharia de Software I	3-5	
	09		NÃO TEM AULA		
	14, 15, 16		Tópicos em Engenharia de Software I	6-8	
	21		Tópicos em Engenharia de Software I	9	
	22, 23, 28		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	2-4	
	29		NÃO TEM AULA		
	30		Desenvolvimento de Pesquisa e Projetos em Informática II	5	
JUNHO	04 a 27		MONOGRAFIA		
2018-2		QUARTO SEMESTRE			
AGOSTO		Finalização do texto	MONOGRAFIA: 01/agosto/2018 até 22/08/2018	5	
	24		Apresentação da Monografia para a Banca Examinadora		